



ML32

# PROGRAMME DE FORMATION

Formation Illustrator : Initiation

## Introduction

Besoin de maîtriser la création de logotype, pictogramme, illustration, ou de plan ?  
Illustrator est l'outil idéal.

### Référence

ML32

### Durée

3 jours

### Niveau

Débutant et +

### Dates de sessions

A la demande du client sous un délai de 3 semai

### Lieu

Toute la France (visio)

### Type de formation

Collective (intra-entreprise)

### Repas

Non inclus

## Objectifs

- Acquérir les bases du logiciel de dessin vectoriel.
- Créer, manipuler et exporter logos, plans, illustrations pour le print et le web.

Target Formation s'est doté d'une capacité à étudier, au cas par cas, les besoins spécifiques aux candidats qui voudront postuler à une formation afin de mobiliser les moyens nécessaires pour un accompagnement particulier.

## Pour qui ?

Tout professionnel souhaitant apprendre les techniques de dessins ou de création d'illustrations : illustrateur, graphiste, infographiste, DA, maquettiste...

**1 à 6 personnes maximum.**

# Programme de formation

---

## Partie 1 : Interface

- Présentation de l'interface
- Organisation de l'environnement (gestion des panneaux)
- Utilisation d'une bibliothèque
- Paramétrer les préférences, les raccourcis et l'espace de travail
- Outils, panneaux, menus contextuels
- Zooms, règles, repères (commentés), grilles

## Partie 2 : Bases fondamentales

- Explication du bitmap / vectoriel
- Gérer les unités de mesure en fonction de la finalité des travaux

## Partie 3 : Les objets vectoriels

- Formes simples
- Outils de création (rectangle, ellipse, trait...)
- Outils Plume, Crayon, Pinceau, Forme de tache
- Outil Concepteur de forme

## Partie 4 : La modification-transformation des objets

- Sélection par les outils de sélection ou par le mode isolation
- Outils de transformation (rotation, homothétie, miroir, déformation)
- Déplacement, duplication, alignement des objets
- Répéter la dernière opération
- Rectification des tracés
- Rotation, échelle, miroir, déformation, distorsion
- Grouper des objets, verrouiller et déverrouiller
- Masque d'écrêtage

## Partie 5 : Aspect graphique des objets

- Couleurs globales
- Couleurs RVB, CMJN, quadri ou tons directs
- Nuanciers : Pantone, Web...
- Guide des couleurs
- Dégradés
- Motifs
- Contours simples, pointillés et formes de contour

### Partie 6 : Les calques

- Empilement des calques
- Superposition des tracés au sein d'un calque
- Sélection par le panneau des Calques - sous calques

### Partie 7 : Effets - Aspect

- Transparence, contour progressif, ombre portée
- Styles graphiques

### Partie 8 : Le texte

- Gestion du texte et des paragraphes
- Texte libre, texte curviligne, texte captif
- Saisie, importation et correction du texte
- Typographie du caractère, format de paragraphe
- Styles de paragraphes, styles de caractères
- Vectoriser le texte

---

## Prérequis

Connaître l'outil informatique, les fonctions de base d'un Mac ou d'un PC.

## Support et moyens pédagogiques

Vous disposerez des éléments nécessaires ci-dessous pour le bon déroulement de votre formation en **présentiel ou visio** :

- Ordinateur/PC
- Vidéoprojecteur
- Supports pédagogiques

## Les plus

- Formation réalisée à proximité de chez vous.
- Travaux pratiques tout au long de la formation.
- 50% théorie, 50% pratique.
- Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des cas pratiques.
- Evaluation finale.



Retrouvez toutes  
nos formations sur  
[www.target-formation.fr](http://www.target-formation.fr)

Target Formation

94, rue Notre-Dame  
33000 Bordeaux

Tél. : 05 35 54 78 61

Mail : [contact@target-formation.fr](mailto:contact@target-formation.fr)