



AFFINITY

Designer

ML34

PROGRAMME DE FORMATION

Formation Affinity Designer

Introduction

Grâce à Designer, vous connaîtrez les principes de base du dessin vectoriel et pourrez créer aussi bien une illustration, qu'un logotype ou un pictogramme.

Référence

ML34

Durée

3 jours

Niveau

Débutant et +

Dates de sessions

A la demande du client sous un délai de 3 semai

Lieu

Toute la France (visio)

Type de formation

Collective (intra-entreprise)

Repas

Non inclus

Objectifs

- Apprendre le dessin vectoriel
- Créer et modifier des logotypes, illustrations, pictogrammes...
- Mettre en forme du texte, et exporter ses documents pour l'impression ou le web.

Target Formation s'est doté d'une capacité à étudier, au cas par cas, les besoins spécifiques aux candidats qui voudront postuler à une formation afin de mobiliser les moyens nécessaires pour un accompagnement particulier.

Pour qui ?

Tout professionnel souhaitant apprendre les techniques d'illustration : illustrateur, graphiste, infographiste, DA, maquettiste...

1 à 6 personnes maximum.

Programme de formation

Partie 1 : Introduction

- Interface et principes du dessin vectoriel
- Explication du bitmap / vectoriel
- Présentation des 3 Personas
- Présentation des outils par catégorie
- Les différents formats d'exportation

Partie 2 : Prise en main

- Paramétrage des préférences
- Création d'un document (RVB / CMJN)
- Navigation
- Différents modes d'affichage
- Dimensions du document
- Gestion de l'historique
- Insertion d'images

Partie 3 : Plans de travail

- Principe - Ajout - Suppression - Alignement
- Export et impression

Partie 4 : Tracer des courbes et des formes

- Outil Plume et ses modes
- Créer des formes géométriques de base
- Sélection des nœuds
- Sous-fenêtre Apparence
- Pinceau

Partie 5 : Couleur et calques

- Espaces colorimétriques
- Sélection des couleurs
- Echantillonnage
- Couleurs globales et tons directs
- Dégradés et transparence
- Création - Sélection - Modification
- Calques de réglage

Partie 6 : Texte

- Zone de texte
- Texte artistique
- Texte sur un tracé
- Texte dans une forme
- Convertir en courbe
- Mise en forme de paragraphe et de caractère
- Fonctions OpenType
- Caractères spéciaux
- Styles de texte

Partie 7 : Finalisation d'un document

- Enregistrement
- Fond perdu
- Export
- Impression
- Partage

Prérequis

Connaître l'outil informatique, les fonctions de base d'un Mac ou d'un PC.

Support et moyens pédagogiques

Vous disposerez des éléments nécessaires ci-dessous pour le bon déroulement de votre formation en **présentiel ou visio** :

- Ordinateur/PC
- Vidéoprojecteur
- Supports pédagogiques

Les plus

- Formation réalisée à proximité de chez vous.
- Travaux pratiques tout au long de la formation.
- 50% théorie, 50% pratique.
- Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des cas pratiques.
- Evaluation finale.



Retrouvez toutes
nos formations sur
www.target-formation.fr

Target Formation

94, rue Notre-Dame
33000 Bordeaux

Tél. : 05 35 54 78 61

Mail : contact@target-formation.fr